

funtronic

AHEAD OF TIME



funtronic **floor**

Manuel Utilisateur 2.5

Table des Matières

—	1	Information Générale	5
	1.1	Description Produit	5
	1.2	Emballage	5
	1.3	Surface (sol)	5
	1.4	Salle	5
	1.5	Télécommande	6
—	2	Installation	7
	2.1	Choix de l'emplacement approprié	7
	2.2	Montage de l'appareil	7
	2.3	Installation audio et LAN optionnelle	8
—	3	Fonctionnement	9
	3.1	Allumage et extinction de l'appareil	9
	3.2	Sélection de la gamme de jeu	9
	3.3	Sélection du jeu	10
	3.4	Comment jouer?	11
	3.5	Menu options	12
—	4	Instructions de maintenance	14
	4.1	Utilisation optionnelle	14
	4.2	Remplacement des piles	14
—	5	FAQ	14
—	6	Spécifications techniques	15

SYSTEME DE DETECTION DE MOUVEMENT



TELECOMMANDE



SURFACE ACTIVE

REGLES DE SECURITE IMPORTANTES

- Merci de lire attentivement ce manuel afin d'utiliser le produit efficacement.
- En cas de nécessité, contacter le Centre de Service Funtronic.
- La société **Funtronic** n'est pas responsable des dommages matériels ou corporels résultant d'une mauvaise utilisation du produit.
- Toutes les marques et nom apparaissant dans ce manuel appartiennent à leurs propriétaires.
- Les données techniques peuvent être modifiées sans préavis.

DANGERS

- N'essayez pas de modifier l'appareil de quelque façon. Vous risquez de provoquer un incendie ou des dommages à l'appareil. Tous les tests et réparations ne peuvent être effectués que par le Centre de Service Funtronic.



Un produit en fin de vie ne doit pas être jeté à la poubelle. Il doit être retourné au fabricant ou transmis à une société spécialisée.

ATTENTION !

- N'utiliser que des piles répondant au type et caractéristiques requises pour l'appareil. Ne connectez pas de câbles de façon non autorisée. Ne pas chauffer ni jeter au feu les piles. Respecter la polarité.
- Le produit ne doit pas être installé près d'une flamme ou des rayons directs du soleil. Eviter les décharges électriques ou court-circuit qui pourraient endommager le produit.
- Attention de ne pas regarder directement l'objectif pendant une période prolongée (très important pour les enfants !).

1.1 — Description Produit

Funtronic Floor est un outil interactif innovant dédié à la formation, la réhabilitation, l'exercice et les jeux de mouvement. S'amuser ou apprendre avec lui développe les facultés motrices, la coordination des mouvements la perception et les réflexes des enfants.

Funtronic Floor est un système de détection de mouvements intégrant un projecteur, un ordinateur et un œil magique. L'image projetée sur le sol crée un „Funtronic Floor” virtuel, où les enfants de maternelle ou primaire s'immergent dans la grande aventure, commençant par des jeux et activités d'éducation cognitives dans tous les secteurs du savoir.

Funtronic Floor s'utilise dans toutes les salles, sur surface dure ou souple. La taille de l'image affichée dépend de la hauteur d'accrochage de l'appareil au-dessus du sol. L'avantage de cet outil pédagogique unique sur le marché est sa grande simplicité d'utilisation avec une simple télécommande.

Plus d'information sur www.funtronic.eu.

1.2 — Emballage

- Appareil Funtronic Floor (inclus système de détection de mouvement, projecteur courte focale, PC Intel et ensemble de jeux interactifs)
- Cordon d'alimentation
- Fixation plafond
- Télécommande avec piles
- Manuel d'utilisation avec carte de garantie
- Manuel d'installation

1.3 — Surface (sol)

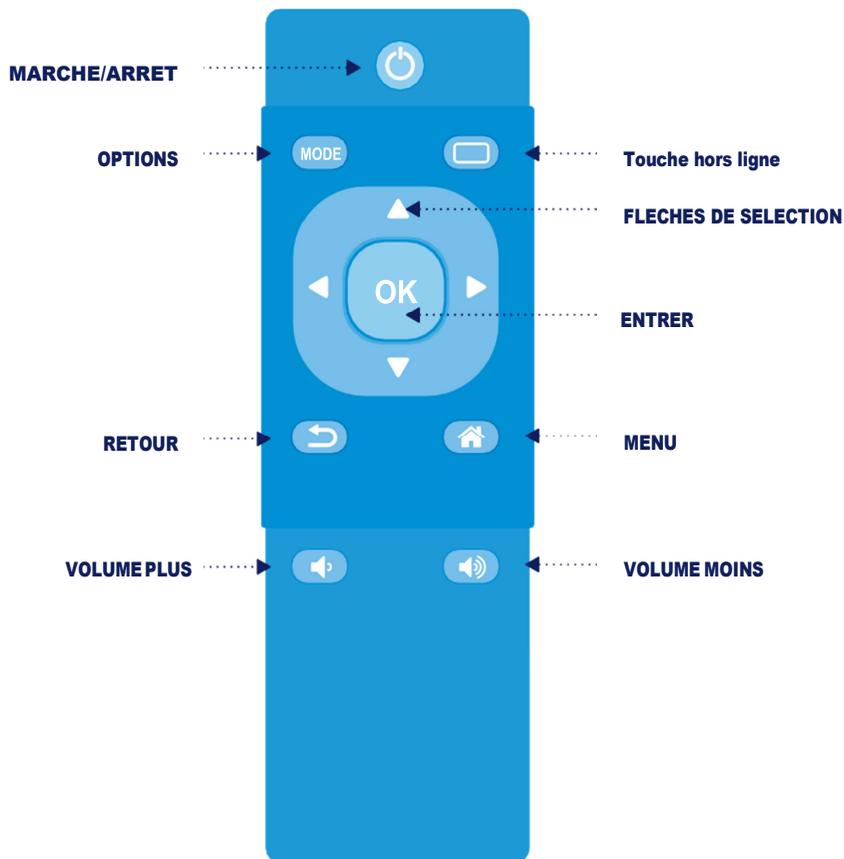
Funtronic Floor fonctionne au sol ou sur une table. Il est recommandé que la surface soit lisse, non réfléchissante, mate, et de couleur Claire.

1.4 — Salle

La salle où le **Funtronic Floor** sera utilisé devra avoir des rideaux ou stores permettant de réduire la luminosité ambiante en cas de fort ensoleillement. Pour un résultat optimum, le système devra être installé dans un endroit sombre mais pas noir.

1.5 — Télécommande

La télécommande est livrée avec l'appareil. Les fonctions sont décrites sur l'image ci-dessous.



* ou changement de la taille d'écran sur la table.

Installation

Funtronic Floor est conçu pour pouvoir être installé par l'utilisateur. Pour une installation correcte, merci de respecter les étapes suivantes:

Etape 1 Choisir un emplacement approprié

Etape 2 Installer l'appareil

2.1 ——— Choix de l'emplacement

Choisir le bon emplacement pour l'installation du **Funtronic Floor**. La zone doit être éloignée d'une fenêtre ou d'un mur, la zone étant totalement libre sur une surface carrée de **350 X 350 cm**.

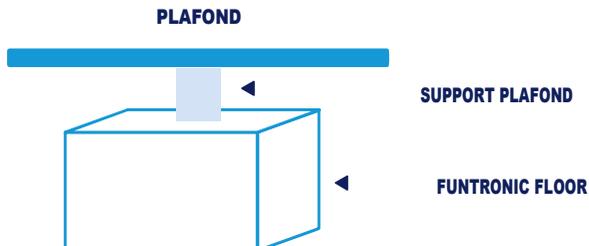
2.2 ——— Installation de l'appareil

Funtronic Floor doit être fixé au moyen du support plafond fourni. Afin de monter le **Funtronic Floor** correctement, il faut respecter les étapes suivantes:

Etape 1 Prévoir l'alimentation sur une prise reliée à la terre fixée à proximité du lieu d'installation du **Funtronic Floor**.

Etape 2 **Fixer le support plafond fournis en utilisant les 4 (quatre) fixations.**
Pour différents types de plafond et de matériau, il peut être nécessaire d'utiliser un autre type de fixation.

Etape 3 Accrocher le **Funtronic Floor sur le support plafond précédemment fixé. En cas de** plafond suspend, le bras d'extension peut être utilisé. Fixez le support avec des vis de façon à ce que l'appareil **soit parallèle au sol**.



Etape 4

Connecter le cordon d'alimentation à la prise se situant à l'arrière du **Funtronic Floor** et **placer le bouton d'alimentation en position „1”**. **Un voyant Rouge** doit s'allumer en face avant.

ATTENTION

- La taille de l'image dépend de la hauteur à laquelle a été accroché l'appareil. Plus haut est fixé le Funtronic Floor plus grande est l'image obtenue. Un fonctionnement optimal, est obtenu en installant l'appareil à une hauteur entre 3,0 m et 3,5 m. Des exemples de taille d'image sont décrits au chapitre Spécifications techniques.
- La méthode de fixation du support dépend du matériau du plafond. Avant de monter le support, vérifier la bonne adaptation de la fixation au matériau.
- **Lire attentivement le manuel d'installation livré avec l'appareil.**

2.3 ——— Installation Audio et LAN optionnelle

Funtronic Floor **dispose d'un port audio intégré (pour haut-parleurs externes) et d'un port réseau LAN (pour un accès internet).**

Ainsi, nous recommandons aussi:

- connecter **Funtronic Floor** à internet en utilisant une liaison LAN câblée reliée au connecteur RJ45 situé en haut de l'appareil ou via un adaptateur Wifi optionnel connecté au port USB (à **acheter séparément**).

Fonctionnement

Afin d'utiliser le Funtronic Floor l'utilisateur doit procéder selon les étapes :

- Etape 1 Allumer l'appareil au moyen de la télécommande fournie
- Etape 2 Sélectionner le jeu

3.1 Allumage et extinction de l'appareil

Afin d'allumer l'appareil, utiliser la télécommande. La pointer vers l'appareil et appuyer sur le bouton ON/Off puis attendre l'affichage de l'écran de démarrage.

Afin d'éteindre l'appareil, utiliser la télécommande. La pointer vers l'appareil et appuyer sur le bouton ON/Off.

ATTENTION

- **A l'extinction de l'appareil, la lampe sera refroidie, ce qui peut prendre quelques minutes. L'appareil ne pourra être de nouveau allumé qu'après ce délai de refroidissement de la lampe du projecteur.**

3.2 Sélection de la gamme de jeux

Une fois l'appareil allumé, l'écran de sélection de gamme de jeu est affiché au **sol**. **Vous pouvez alors naviguer dans les gammes de jeux en utilisant vos pieds ou vos mains pour cliquer sur les flèches. La validation du jeu se fait au moyen de la marque „check”.** Une fois validé, vous accédez à la gamme de jeu choisie.



La gamme de jeu peut aussi être sélectionnée au moyen des touches de la télécommande :



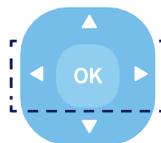
3.3 Sélection du jeu

Quand la gamme de jeux a été sélectionnée, le choix des jeux est affiché. Vous pouvez alors naviguer dans les **jeux avec les flèches jusqu'à en sélectionner par le mouvement des pieds ou des mains. Le choix devra alors être confirmé par clique sur la marque "Check"**. Une fois le jeu sélectionné, vous pourrez jouer au niveau choisi.



Retour au niveau des gammes Déplacement à droite Accepter le jeu

Les jeux peuvent aussi être sélectionnés avec la télécommande, en utilisant les boutons :



En validant la marque "check" l'écran de démarrage de jeu s'affiche.



Retour au niveau de sélection des jeux

Cliquer Start pour jouer

Instruction du jeu

EXEMPLE Ci-dessous un exemple du jeu “Balloons” :



Cliquer **EXIT** pour retourner au menu de sélection de jeux.

ATTENTION

- **Le Volume est réglé par „+” (plus fort) ou „-” (moins fort) situés sur la télécommande.** La fonction est disponible en permanence. Il est possible de connecter un ensemble de HP externes (**AUDIO output**).
- Le jeu sera quitté automatiquement après 3 minutes d'inactivité.

3.4 ————— Comment jouer?

Funtronic Floor **regarde l'image affichée au sol et détecte tous les mouvements** dans son champs. L'utilisateur active les éléments interactifs en **bougant n'importe quelle partie de son corps (pieds, tête, mains)** devant. Ceci peut être fait debout, couché au sol ou à quatre pattes, sur la surface ou en dehors. En bref, l'utilisateur doit bouger beaucoup s'amuser.

3.5 — Menu Option

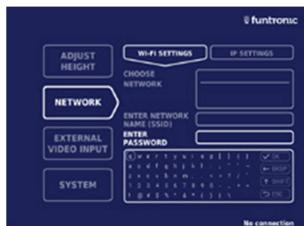
Les sélections sont faites en utilisant la télécommande. Prendre la télécommande, la pointer vers l'appareil et presser **les flèches (gauche, droite, haut, bas)** afin de sélectionner la fonction désirée. Appuyer sur **OK** pour valider la sélection. Appuyer sur **EXIT** pour revenir à l'écran précédent.

3.5.1



Option **AJUSTEMENT DE LA HAUTEUR** permet à l'utilisateur de sélectionner **la hauteur entre le sol et l'appareil (distance entre le sol et la face avant)**. Confirmer la sélection avec le bouton **OK**. **Ce réglage ne doit être fait que** à l'installation ou lors du déplacement de l'appareil.

3.5.2

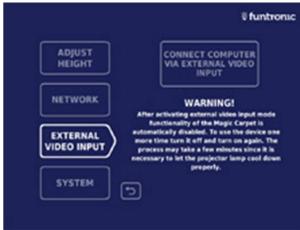


Option **RESEAU** permet à l'utilisateur de connecter l'appareil à un réseau Ethernet. **En cas de réseau Wifi, sélectionner le réseau Wifi requis dans le champ "Choose network" (le réseau sélectionné est entouré en orange) ou entrez son nom dans le champ "Enter network name (SSID)" si le nom du réseau est caché, puis entrez le mot de passe dans le champ "Enter password" (via clavier virtuel) puis sélectionner l'option Connect.**

L'état de Connexion réseau est toujours visible en bas de la **fenêtre Réseau**. Pour sortir de men Réseau, appuyer sur la touche EXIT. Les réglages IP – protocole IP peuvent être réglés comme suit :

- **AUTOMATIC (mode par défaut), si un serveur DHCP est utilisé**
- **MANUAL mode dans lequel l'adresse IP, la passerelle et le serveur DNS doivent être renseignés manuellement.**

3.5.3

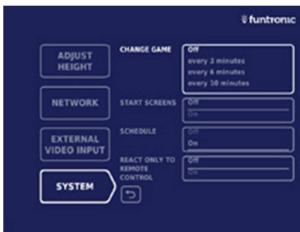


L'ENTRÉE VIDEO OPTIONNELLE permet de connecter un **PC externe au projecteur** se trouvant dans l'appareil. Pour activer cette fonction, vous devez connecter votre PC au connecteur au moyen d'un câble HDMI et ensuite sélectionner l'icône "connecter un ordinateur via l'entrée externe (CONNECT COMPUTER VIA EXTERNAL VIDEO INPUT).

ATTENTION!

Après sélection de la fonctionnalité d'entrée externe, FuntronicFloor est automatiquement arrêté. Pour utiliser à nouveau la fonctionnalité Funtronic Floor éteindre et rallumer l'appareil. Cette action peut prendre quelques minutes en raison du besoin qu'à la lampe de se refroidir.

3.5.4



Options SYSTEME permettent:

1. **CHANGER LA SÉLECTION DU JEU (mode auto ou manuel) déplacement avec flèches GAUCHE et DROITE,** sélectionner la durée d'activité pour chaque jeu (3 min, 6 min ou 10min) ou en mode manuel (mode "Off") et cliquer OK.
2. **Activer/Désactiver l'écran de démarrage de Jeu : sélectionner l'option requise avec le bouton OK de la télécommande.**
3. Activer/Désactiver le PROGRAMMATEUR. Pour activer le PROGRAMMATEUR, sélectionner l'option ON sur la télécommande avec le bouton OK.
4. Répondre uniquement à la télécommande : **pour désactiver le menu interactif,** sélectionner l'option ON avec le bouton OK de la télécommande.

ATTENTION!

Le programmeur peut être activé uniquement par le centre de service Funtronic. Si besoin, nous contacter.

Pour quitter le menu Option cliquer sur le bouton **EXIT**.

4.1 — Utilisation Optionnelle

En cas de problème sur la télécommande, FuntronicFloor peut être utilisé avec les boutons colorés en façade :



Bouton on/off.
Correspond au ON/OFF de la télécommande.



Déplacement entre les options de choix.
Correspond à la flèche droite de la télécommande.



Bouton sélection.
Correspond au OK sur la télécommande.

4.2 — Remplacement des piles

Le seul élément du **Funtronic Floor** qui doit être contrôlé régulièrement est la télécommande. **Quand les piles sont vides, la télécommande ne fonctionne plus.** Elles doivent alors être remplacées.

FAQ

QUESTION	REPONSE
La LED en face avant ne s'allume pas en rouge.	Contrôler l'alimentation de la prise. Contrôler également que le bouton du panneau arrière est en position „1”.
L'appareil ne répond pas à la télécommande.	Remplacer les piles de la télécommande
L'appareil ne commute pas à la télécommande.	Remplacer les piles de la télécommande
L'image est peu visible (plus lumineuse que l'environnement).	Tirer les rideaux de la salle.

Spécifications Techniques

Conditions de Fonctionnement

- Hauteur de fixations recommandée au-dessus du sol : 2,5 – 5 m
- Aspect ratio de l'image projetée: 4:3
- La taille de l'image projetée sur tableau suivant

HAUTEUR AU DESSUS DU SOL	LARGEUR D'IMAGE	HAUTEUR D'IMAGE
2.0 m	1.80 m	1.35 m
2.5 m	2.25 m	1.65 m
3.0 m	2.70 m	2.00 m
3.5 m	3.15 m	2.35 m
4.0 m	3.60 m	2.70 m
4.5 m	4.05 m	3.03 m

Projecteur

- Lampe : 4000 heures
- Luminosité: **3200 ANSI lumen**
- Contraste ratio: 13000:1

Ordinateur PC

- **Plateforme Intel**

Autres éléments sur Funtronic Floor

- **2 X USB**
- **HDMI**
- **Sortie AUDIO (Jack 6,3 mm)**
- **LAN (RJ-45)**
- **Alimentation : 110 – 240 V AC**
- Consommation Max : 375 W
- **Dimensions (h x l x p): 340 X 380 X 240 mm (hors support)**
- Poids : 11 kg
- Fixation plafond : 120 mm, 430-590 mm

La garantie est couverte par funtronic

AHEAD OF TIME



User manual 2.5 FR

funtronic
AHEAD OF TIME

Contact us

Funtronic sp. z o.o. | **Kolumbijska 11, 01-991 Warsaw, Poland** | **Phone: 22 610 02 30** | **E-mail: biuro@funtronic.eu**
www.funtronic.eu